

Vul de vierkante decimeter en win!

VIERKANTE DECIMETER-SPEL OPPERVLAKTE BEREKENEN

Vierkante decimeter dm^2 | Vierkante centimeter cm^2

DOEL VAN HET SPEL:

Verover een zo groot mogelijk oppervlak van de vierkante decimeter door het vullen van vierkante centimeters.

SPEL:

Speler 1 kiest een potlood en begint bij Start 1. Speler 2 kiest een potlood en begint bij Start 2.

Speler 1 gooit met twee dobbelstenen, de ene dobbelsteen geeft de lengte, de andere de breedte van de rechthoek weer. Begin bij Start 1 en teken een rechthoek passend bij de worp. *Dus 3 en 6, maakt een rechthoek van 3 cm bij 6 cm dit is een oppervlak van $18 cm^2$.*

Wanneer een speler een horizontale of een verticale rij vol maakt, mag hij een extra cm^2 vullen op een plaats naar keuze.

Het spel is afgelopen wanneer er geen rechthoeken meer gemaakt kunnen worden. Degene met het grootste totale oppervlak heeft gewonnen.



±10 min



2



8-99

Benodigdheden:



2 dobbelstenen



2 potloden in

2 kleuren

AFSPRAKEN:

- ✍ Het speelveld heet een vierkante decimeter.
- ✍ Schrijf de oppervlakte van je gegooide rechthoek daarin op in cm^2 .
- ✍ De rechthoeken moeten altijd aansluitend aan je eigen kleur geplaatst worden.
- ✍ Is de oppervlakte van jouw worp exact het aantal cm^2 wat nog vrij is in het gehele veld, dan mag je alles opvullen. Dit mag zonder dat het een rechthoek is of dat het aansluit op je eigen veld.

