



Hou de tijd in de gaten en doe mee!

LEER BEWEGEND MET KLOKKEN Klok | Tijd | Wijzer

DOEL VAN HET SPEL:

Geef de juiste tijd op de klok aan.

SPEELVELD:

Zie afbeelding 1.
± 8 m x 8 m

1. Oefenklokken of kopie zie bijlage
2. Middenlijn
3. Kaartjes met tijden zie bijlage



± 15 min.



2 of 3-tallen



middenbouw

SPEL:

Maak drietallen

Elk drietal staat op de middenlijn. (Afb. 1) Het drietal doet de opdracht in estafettevorm. Eerst naar punt 3 om een tijdskaartje te halen, daarna naar punt 1 om klokjes te halen. De tijd wordt aangegeven op het klokje bij de middenlijn, punt 2 (Afb. 2). Dit kan op de bijlage met een whiteboardmarker of op een oefenklokje. Als de juiste tijd aangegeven is, herhaalt het spel zich. Het spel stopt wanneer de afgesproken tijd verstreken is.

Benodigdheden:

klokjes

tijdskaartjes

marker

AFSPRAKEN:

- Er loopt maar één speler per keer per drietal.
- Er mag maar één klokje of tijdskaartje per keer vervoerd worden.



Voorstel opbouw:

1. Pak eerst alleen de hele uren.
2. Pak daarna ook de halve uren.
3. Pak daarna ook de 'kwart voor' en 'kwart over' kaartjes.

LerenVanAtotZ www.lerenvanatotz.nl



Gebruik ook oefenklokken bij dit spel.